



BOLETIM FINANCEIRO
Federação Cearense de Futebol

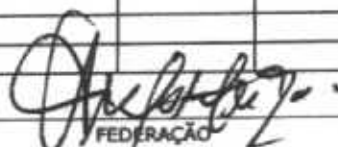
JOGO		DATA	CIDADE/UF	BF N°
Crateús Esporte Clube X Quixadá Futebol Clube		6-jun-13	Crateús/CE	89
DENOMINAÇÃO DA COMPETIÇÃO		ESPÉCIE	CATEGORIA	
Campeonato Cearense Série "B" - 2013		Oficial	Profissional	
			ESTÁDIO	
			Juvenal Melo	

RECEITA	LOCALIDADE	A VENDA	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADAÇÃO
	Arquibancada Inteira	200	136	64	R\$ 10,00	R\$ 640,00
	Arquibancada Mela	100	65	35	R\$ 5,00	R\$ 175,00
		0	0	0	R\$ -	R\$ -
			0	0		R\$ -
			0	0		R\$ -
			0	0		R\$ -
			0	0		R\$ -
			0	0		R\$ -
	TOTAIS	300	201	99		R\$ 815,00

DESPESAS	B1		B2	
	Aluguel do Campo - (10%)	R\$ 81,50	(6%) FEDERAÇÃO	R\$ 48,90
	Quadro Móvel Federação	R\$ 180,00	T.F.L 2%	R\$ -
	5% INSS s/ Renda Bruta	R\$ 40,75	FFNP 1%	R\$ -
			APCDEC 1%	R\$ 8,15
	INSS 20% sobre Quadro Móvel Federação	R\$ 36,00		
	Seguro de Público Pagante	0,05 R\$ 4,95		
	TOTAL B1	R\$ 343,20	TOTAL B2	R\$ 57,05
	B3			
	Quadro Móvel		R\$ 36,00	
Ingressos			R\$ 790,00	
Arbitragem			R\$ 158,00	
INSS 20% sobre Arbitragem			R\$ 90,44	
Seguro Arbitragem				
Serviços Médico (Ambulâncias + Médicos + Enfermeiros)				
Anti-Doping			R\$ -	
INSS 20% sobre remuneração de Mão-de-Obra do Anti-Doping			R\$ -	
INSS 20% sobre Quadro Móvel				
Outras despesas (Parágrafo 4, Art. 70 RGC/CBF)				
Assessor Arbitragem			R\$ 90,00	
INSS 20% sobre Assessor Arbitragem			R\$ 18,00	
Ressarcimento de Diárias e Transporte Assessor e Arbitragem			R\$ 1.923,00	
TOTAL DAS DESPESAS (B1 + B2 + B3)			R\$ 3.505,69	
INSS - 11% sobre Quadro Móvel da Federação			R\$ 19,80	
INSS - 11% sobre Quadro Móvel			R\$ -	
INSS - 11% sobre Arbitragem			R\$ 86,90	
INSS - 11% sobre Mão de Obra do Anti-Doping			R\$ -	
INSS - 11% sobre Observador CBF			R\$ 9,90	
RENTA LÍQUIDA			R\$ (2.690,69)	

DIVISÃO DA RENDA LÍQUIDA

CLUBES	VALOR	DEDUÇÕES		LÍQUIDO A RECEBER
		INSS 5%	OUTRAS	
01	R\$ (2.690,69)			R\$ (2.690,69)


FEDERAÇÃO

CLUBE MANDANTE (Crateús Esporte Clube)

CLUBE VISITANTE (Associação Desportiva Iguatu)

O PRESENTE BOLETIM FINANCEIRO NÃO QUITA AS VERBAS A QUE SE REFERE